



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
“G. Tomasi di Lampedusa”

Indirizzo Musicale - Sezioni Associate Montevago
Via Pordenone s.n.c. - 92018 Santa Margherita di Belice
(AG)C.M.: AGIC80800E - C. F.: 92010670849 - C.U.:
UF56TW Tel.: 092531260 - 092538062



P.E.O.: agic80800e@istruzione.it - P.E.C.: agic80800e@pec.istruzione.it - Sito web: www.ictlampedusa.edu.it

Circolare n. 33

Santa Margherita di Belice, 01/10/2021

AI DOCENTI
AL D.S.G.A
AL SITO WEB
GLI ATTI

OGGETTO: Progetto MI-CINI **Programma il Futuro**: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi scientifico-culturali dell'informatica a.s. 2021/2022.

Con nota prot. 20478 del 31 agosto 2021, il Ministero dell'Istruzione comunica la prosecuzione per l'anno scolastico 2021/2022 dell'iniziativa in oggetto, organizzata in collaborazione con il Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) e denominata **“Programma il Futuro”**: insegnare in maniera semplice ed efficace le basi scientifico-culturali dell'informatica.

Il progetto intende fornire alle scuole una serie di strumenti semplici, efficaci e facilmente accessibili alla formazione degli studenti sulle basi scientifico-culturali dell'informatica, attraverso la programmazione (coding). Il cosiddetto “pensiero computazionale” è essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro da soggetti consapevoli e in possesso di competenze necessarie per capire, partecipare, influenzare e contribuire allo sviluppo democratico della società.

Il nostro Istituto conferma l'adesione all'iniziativa anche quest'anno scolastico conformando la propria organizzazione didattica alla possibilità di fruire in tutte le sezioni/ classi dell'istituto di una serie di lezioni interattive e non. Gli strumenti disponibili sono di elevata qualità didattica e scientifica, progettati e realizzati in modo da renderli utilizzabili in classe da parte di insegnanti di qualunque materia. Non è necessaria una particolare abilità tecnica né un'approfondita preparazione scientifica. Il materiale didattico può essere fruito con successo da tutti i livelli di scuole. <https://programmmailfuturo.it/>

Alla scuola dell'infanzia e primaria viene istituita in ogni sezione/classe **un'ora settimanale di coding e pensiero computazionale**, disciplina che verrà resa obbligatoria dal 2022 in entrambi i segmenti scolastici per introdurre i più piccoli nel mondo della programmazione del pensiero informatico.

Per raggiungere questi obiettivi non è necessario l'utilizzo di un computer o di strumenti elettronici: basterà, infatti, proporre una serie di esercizi basati su input di comando a cui corrisponde una determinata risposta (il più delle volte motoria). Questo tipo di attività sarà in grado di far scoprire ai più piccoli, in modo del tutto spontaneo, l'uso degli algoritmi per risolvere problemi con soluzioni schematiche. In pratica gli alunni impareranno a costruire, scomporre, risolvere e riflettere per arrivare ad un determinato scopo; in altre parole, svilupperanno il pensiero computazionale.

Nella scuola secondaria di I° grado l'ora di coding e pensiero computazionale viene ricompresa all'interno delle discipline matematico-scientifiche e tecnologiche, realizzando attività didattiche avanzate e sviluppando competenze su coding e robotica educativa.

L'attività didattica di base, denominata "**L'Ora del Codice**", consiste nel far svolgere agli studenti un'ora di avviamento alle basi dell'informatica. Anche quest'anno vi è un ulteriore arricchimento delle scelte con ben 22 diversi percorsi da un'ora ciascuno.

Un'attività **didattica più avanzata**, consiste invece nello svolgere un percorso più approfondito, che sviluppa i temi di base dell'informatica con ulteriori lezioni distribuite su 6 corsi regolari e due corsi rapidi, da fruire a seconda dell'età e del livello di esperienza degli studenti.

Entrambi i tipi di attività possono essere fruiti sia con lezioni tecnologiche, con device e connessione a Internet, sia con lezioni tradizionali. Al termine delle attività, la scuola potrà rilasciare ad ogni alunno un attestato personalizzato del percorso svolto.

Sono anche disponibili **percorsi complementari**, il primo sulla cittadinanza digitale consapevole (che offre 7 lezioni per la scuola primaria e 2 per la secondaria inferiore – utilizzabili anche nel contesto di cittadinanza digitale dell'insegnamento di educazione civica) ed il secondo su come funzionano i computer, corredati di video didattici e piani di lezione.

Infine, è possibile organizzare, tramite il sito del progetto, incontri tra gli insegnanti per il confronto sulle buone pratiche didattiche relative all'insegnamento dell'informatica e la creazione di una comunità di docenti interessati alla loro diffusione.

Nel nostro Istituto viene individuato come docente referente per le attività di “Programma il Futuro” l’animatore digitale **prof. Marchese Giuseppe** che, insieme ai componenti del Team per l’innovazione Digitale, avrà il compito di sensibilizzare e individuare i colleghi interessati allo svolgimento delle attività previste.

Al termine dell’anno scolastico 2021/2022 si svolgerà l’evento celebrativo di “Programma il Futuro” nell’ambito del quale verranno consegnati i riconoscimenti alle scuole in base alla loro partecipazione attiva e continuativa al progetto.

Si allega nota.

Si ringrazia per la collaborazione.

F.TO Il Dirigente Scolastico
Girolamo Piazza